

Cilj vježbe: Učenic/ca će nabrojiti svojstva programskog jezika C, prikazati i objasniti osnovnu strukturu programa u programskom jeziku C, napisati osnovnu funkciju programa koji ispisuje poruku na ekranu, primijeniti programsko razvojno okružje za unos i izvršavanje programa.

Izvođenje vježbe:

1. Instalirati programsko razvojno okružje po izboru. Unijeti i prevesti kratki program u programskom jeziku C. Izreske ekrana staviti u vježbu kao dokaz.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.1 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).

1.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() { // Početak programa.
    int x = 10; // x je 10.
    int y = 15; // y je 15.
    int z = x * y; // z je x puta y.
    cout << z; // Ispiši z.

    return 0; // Kraj programa.
}
```