

Cilj vježbe: Učenik/ca će primjenjivati opća pravila pisanja programa, opisati način pisanja komentara, nabrojiti, razlikovati i primjenjivati osnovne tipove podataka, upotrebljavati varijable i konstante, primjenjivati pravila kod imenovanja varijabli.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.2 i 3.3 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).

1.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() { // Početak programa.

    double CijenaKruha;
    cout << "Unesi cijenu kruha: "; // Traži cijenu kruha.
    cin >> CijenaKruha;

    double BrojKruhova;
    cout << "Koliko kruhova zelite kupiti: "; // Traži količinu kruhova koju zelite kupiti.
    cin >> BrojKruhova;

    double UkupnaCijena = CijenaKruha * BrojKruhova;
    cout << "Ukupna cijena kruhova je " << UkupnaCijena << "eura."; // Ispiše ukupnu cijenu kruhova.

    return 0; // Kraj programa.
}

// Autor: Domagoj Šoštarić, 1.RM razred
```

```
Unesi cijenu kruha: 0.99
Koliko kruhova zelite kupiti: 3
Ukupna cijena kruhova je 2.97eura.
C:\Users\domag\Documents\Škola\Algoritmi i programiranje> g++ 13.cpp && .\13.exe
xited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging starts, press Ctrl+C.
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .|
```