

**Cilj vježbe:** Učenik/ca će nabrojiti osnovne funkcije/načina za upis i ispis podataka u programskom kodu, nabrojiti, razlikovati i upotrebljavati različite formate ispisa, ispisivati različite tipove podataka, upotrebljavati adresni operator kod unosa podataka i upravljački znak za novi red kod ispisa, ispravljati vlastite sintaktičke/semantičke greške u tekstu programa.

**Izvođenje vježbe:**

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C (prema vlastitom zadatku/algoritmu) i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjelina 3.4 i 3.5 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je ispunjeno u radnoj bilježnici).

1.

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
using namespace std;
#pragma warning (disable:4996)

int main() {

    float r;
    printf("Upisi radijus kruga (cm): ");
    scanf("%f", &r);

    const float pi = 3.14;
    float opseg = 2 * r * pi;
    float povrsina = r * r * pi;

    printf("\nOpseg kruga je: %.2f cm\nPovrsina kruga je: %.2f cm^2\n", opseg, povrsina);

    return 0;
}
// Program računa opseg i površinu kruga.
// Autor: Domagoj Šoštarić, 1.RM
```

```
Upisi radijus kruga (cm): 6
```

```
Opseg kruga je: 37.68 cm
```

```
Povrsina kruga je: 113.04 cm^2
```